

SAMU BENCE CV

Graduated at MOME(Media Design) in 2007.

Interested in real time generated computer graphics, and besides preparing interactive contents for performances and dance plays.

In installations he looks for the connection between humans, machines and nature.

Since 2002 in a company called „binaura.net" he has been performing liveacts and creates interactive installations focusing on the fusion of the sound and visuals. www.binaura.net

At MOME teaching basic software and hardwares for interactive installations.

(www.binaura.net/bnc)

Most important performances and installations:

- 2005. Taipei, Taiwan: Reach Outlying TIPALive, Performance Festival
- 2005. Sziget Fesztivál, Budapest: Binaura installation
- 2006. Rotterdam, Hollandia: Animata software presentation
- 2006. Milenáris park, Budapest: Mobile Studios project
- 2006. Sziget Fesztivál, Budapest: Csendszoba installation
- 2006. Székesfehérvár, Hungary: Enter4 electronic music festival, liveact
- 2006. Budapest. Magyar Műhely Galéria, exhibition
- 2007. Helsinki, Finland: Animata software presentation
- 2007. Sziget Fesztivál, Budapest: Experimental Liveact
- 2007. Múcsarnok, Budapest: Strings installation
- 2007. Krakow, Poland: Audio Art Festival: liveact, installation
- 2008. Budapest. Digital Dreams installation
- 2008: Budapest, Merlin: Ultrahang fesztivál: liveact
- 2008. Berlin, Germany: ART'N SCIENCE IM CHB

Samu Bence 2007-ben diplomázott a MOME Média Design szakán.

Elsősorban a valós idejű, generált grafika érdekli, mellette performenszekhez, táncdarabokhoz készít interaktív tartalmakat.

Installációiban az ember, gép és a természet összefüggéseit kutatja.

A „binaura.net" nevű formációban társával 2002 óta ad elő liveact-eket és készít interaktív installációkat. Előadásai a hang és a kép fúziójára fókuszálnak. www.binaura.net

A Moholy-Nagy Művészeti Egyetemen interaktív installációk készítéséhez szükséges hardveres és szoftveres alapokat oktat.

(www.binaura.net/bnc)

(Fontosabb performenszek, installációk:

- 2005. Taipei, Taiwan: Reach Outlying TIPALive, performensz fesztivál
- 2005. Sziget Fesztivál: Binaura installáció
- 2006. Rotterdam, Hollandia: Animata szoftver prozentáció
- 2006. Milenáris park, Budapest: Mobile Studios projekt
- 2006. Sziget Fesztivál: Csendszoba installáció
- 2006. Székesfehérvár: Enter4 elektronikus zenei fesztivál, liveact
- 2006. Budapest. Magyar Műhely Galéria, önálló kiállítás
- 2007. Helsinki, Finland: Animata szoftver bemutató
- 2007. Sziget Fesztivál: Experimental Liveact
- 2007. Múcsarnok, Budapest: Strings installáció
- 2007. Krakow, Lengyelország: Audio Art fesztivál: liveact, installáció
- 2008. Budapest. Digital Dreams installáció
- 2008: Budapest, Merlin: Ultrahang fesztivál: liveact
- 2008. Berlin, Németország: ART'N SCIENCE IM CHB